

Javascript

Hello World!

Elke cursus/tutorial dat je leest op het internet (of in een boek) over een taal, zal beginnen met het maken van een "Hello World!" script. In deze hoofdstuk gaan we op maar liefst twee manieren leren hoe we "Hello World!" op het scherm kunnen outputten.

```
Alert();
```

Deze functie zal een box op je pagina weergeven met als inhoud de informatie die je hebt meegegeven aan de functie. Deze functie wordt meestal gebruikt door programmeurs om hun scripts te debuggen.

```
<html>
  <head>
    <title>Hello world !</title>
    <script type="text/javascript">

      alert('Hello World !');

    </script>
  </head>

  <body>
  </body>
</html>
```

```
Write();
```

In JavaScript is het ook mogelijk om tekst op je webpagina te outputten. Dit kan handig zijn als er een plek op je pagina dynamische informatie moet komen. Denk bijvoorbeeld aan een klok dat je kunt zien doortikken. De functie die je deze functionaliteit kan geven is de interne write functie. Aangezien je de tekst in het document wil plaatsen, zul je het document object moeten gebruiken. Die heeft de write functie tot zijn beschikking. JavaScript zal nu de tekst die je als parameter mee hebt gegeven op het document weergeven.

```

<html>
  <head>
    <title>Hello world !</title>
    <script type="text/javascript">

      document.write("Hello world !");

    </script>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>

```

Variabelen

Variabelen zijn een belangrijk onderdeel van het programmeren. Ze worden gebruikt om (tijdelijke) informatie op te slaan, om die dan weer te gebruiken in berekeningen, meldingen, bijhouden van iteraties, lijstjes maken en nog veel meer.

Strings

Een string is te vertalen als een teken of een reeks tekens. In javascript worden strings gedefinieerd met een quote aan elke kant van je reeks tekens.

```

var mijnString = "Dit is een string !"
alert( mijnString );

```

```

alert("Dit is een string".length);
alert( mijnString );

```

```

var naam = "Jeroen Matthys";
var age = 45;
alert( naam + " is " + age + " jaar oud" );

```

```

var naam = "Jeroen Matthys";
var age = 45;
alert( naam[0].toUpperCase() + naam.substring(1).toLowerCase()
+ " is " + age + " jaar oud" );

```

```

var langeString = "Welkom op de webcursus javascript voor
beginners. Na het doorlopen van deze sectie zul je de basis
ruim voldoende beheersen. Maar je moet wel moeite doen om
alles doorheen te lopen.";
alert( langeString.substring( 0, 49 ) + "... lees verder");

```

Numbers

Numbers is een object in JavaScript die gebruikt wordt om met numerieke waarden te spelen. Numbers heeft 2 "familieleden": Integer en Float

```
alert( Number("334") );           // output: 334
alert( Number("334.54") );       // output: 334.54
alert( Number("335lala54") );    // output: NaN

var aantalProducten = 20;
var aantalBesteld = 0;
var prijsProduct = 3;
var totaalPrijs = 0;

aantalBesteld = aantalBesteld + 4;
aantalProducten = aantalProducten - 4;
totaalPrijs = aantalBesteld * prijsProduct;
totaalPrijs = totaalPrijs + ( ( totaalPrijs / 100 ) * 19 );

var aantalProducten = 20;
var aantalBesteld = 0;
var prijsProduct = 3;
var totaalPrijs = 0.00;
var btw = 0.19;

aantalBesteld = aantalBesteld + 4;
aantalProducten = aantalProducten - 4;
totaalPrijs = aantalBesteld * prijsProduct;
totaalPrijs = totaalPrijs + ( totaalPrijs * btw );
```

Arrays

Een array is een manier om dingen te ordenen. Array's vind je terug in elke computertaal. Het is een van de belangrijkste manieren om variabelen te ordenen.

Een array kun je doorheen lopen, de gegevens van die array gebruiken, die gegevens manipuleren en herbruiken.

Het aanmaken van een Array gebeurt op verschillende manieren, afhankelijk van je smaak en soort array.

```
var mijnArray = new Array( 3 );
var mijnArray( "Element 0", "Element 1", "Element 2" );

var productsArray = new Array( );
productsArray[0] = new Array( 4 );
productsArray[0][0] = 'P24350';           // productcode
productsArray[0][1] = 'Product 1';      // titel
productsArray[0][2] = 12.96;            // prijs
productsArray[0][3] = 200;              // voorraad
```

Booleans

Een variabele kan ook een "waar/niet waar" waarde bevatten. Deze type variabelen zijn handig voor controles. Ook zijn deze type variabelen handig voor het afschermen van bepaalde secties van je code.

```
var myTrueBool = TRUE;
    // ook wel te schrijven als: var myTrueBool = 1;
var myFalseBool = FALSE;
    // ook wel te schrijven als: var myFalseBool = 0;

var oldEnough = (16 >= 18);
    // Niet oud genoeg, dus oldEnough = FALSE;
if (oldEnough == TRUE) {

    // deze alert zal nooit verschijnen, te jong
    // alleen als je de 16 hierboven veranderd in 18 of
    // hoger zal je de alert krijgen
    alert('U bent oud genoeg');
}
else {
    alert('U bent NIET oud genoeg');
};
```